

2019年12月24日(火)

報道関係各位

専門学校デジタルアーツ仙台

世界同時開催の48時間でゲームを作るイベント Global Game Jam®、
2020年の仙台会場を専門学校デジタルアーツ仙台にて開催

コンテンツクリエイターの育成を手掛ける専門学校デジタルアーツ仙台(所在地:宮城県仙台市、校長:菅原 一博)は、世界同時開催の48時間でゲームを作るイベント Global Game Jam®の、2020年における仙台会場を開催、運営することとなりました。会期は1/31(金)から2/2(日)です。

【開催の背景】

Global Game Jam ®(以下、GGJ)は、ギネス記録を持つ、世界最大のゲーム開発ハッカソン(Game Jam)です。ゲームを創りたい人は誰でも参加可能です。参加希望者が集い、チームを作り、48時間でゲームを制作、完成後は世界へ公開します。2020はこの仙台会場を、専門学校デジタルアーツ仙台が名乗り出、開催、運営することとなりました。

GGJは、全世界に会場を設置、同じ日に同じテーマでゲームを開発します。2009年の初開催以降、年々規模を大きくしており、2019年では860の会場(113カ国)、参加者47,006名により、ゲーム9,100の作品が制作されました。参加者はこのイベントを通じ、世界各国のゲーム開発者と交流を深めるとともに、ゲーム開発の面白さを味わえる貴重なイベントです。



Global Game Jam®は Global Game Jam, Inc の登録商標です。

募集サイト 以下から案内

<https://ggj2020sendai.peatix.com/>

【専門学校デジタルアーツ仙台について】

本社:〒980-0014 宮城県仙台市青葉区本町 2-11-10

代表者:校長 菅原 一博

設立:1975年4月1日

Tel:022-221-1114

Fax:022-224-2010

<http://www.sugawara.ac.jp/digital/>

事業内容:コンテンツクリエイターの育成